

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	i
HALAMAN PENGESAHAN PROPOSAL TUGAS AKHIR .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iv
ABSTRAK .....	vi
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL .....	xii
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	3
1.3 Tujuan Tugas Akhir .....	3
1.4 Manfaat Tugas Akhir .....	3
1.5 Lingkup Tugas Akhir .....	4
1.6 Teknik Pengumpulan Data .....	4
1.7 Sistematika Penulisan Tugas Akhir .....	5
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>6</b>
2.1 Konsep Dasar Sistem .....	6
2.2 Administrasi .....	6
2.3 Sistem Pembayaran .....	6
2.4 SPP .....	8
2.4.1. Pembayaran SPP .....	9
2.4.2. Proses pembayaran SPP .....	9
2.4.3. Jenis – jenis pembayaran .....	10
2.5 Android .....	11
2.5.1. Android Studio .....	12
2.5.2. Android SDK .....	13
2.6 Firebase .....	13
2.6.1. Cloud Firestore .....	14
2.6.2. Firebase Crash lytics .....	15

2.6.3.	Firebase Authentication .....	15
2.7	UML.....	15
2.8	Bahasa Pemrograman.....	16
2.8.1.	Kotlin .....	16
2.8.2.	XML.....	17
2.8.3.	JSON.....	17
2.9	Metode Waterfall .....	18
2.10	Penelitian Terdahulu .....	20
<b>BAB 3 PROFIL SEKOLAH .....</b>		<b>21</b>
3.1.	Identitas Sekolah .....	21
3.2.	Visi dan Misi .....	21
3.3.	Struktur Organisasi .....	22
3.4.	Sarana dan Prasarana Sekolah.....	22
<b>BAB 4 METODE PENELITIAN DAN HASIL PEMBAHASAN.....</b>		<b>23</b>
4.1.	Kerangka Berfikir Penelitian.....	23
4.2.	Topik .....	24
4.3.	Objek Penelitian .....	24
4.4.	Tujuan Penelitian .....	24
4.5.	Metode Pengembangan Sistem .....	24
4.5.1.	Metode Waterfall .....	24
4.6.	Desain Diagram Sistem.....	27
4.6.1.	Usecase .....	27
4.6.2.	Activity Diagram .....	28
4.6.2.1	Activity Diagram Memasukkan dan mengubah data siswa .....	28
4.6.2.2	Activity Diagram Laporan Pembayaran.....	29
4.6.2.3	Activity Diagram Pembayaran.....	31
4.6.3.	Class Diagram.....	32
4.7.	Proses Bisnis .....	33
4.8.	Kebutuhan User.....	35
4.9.	Design Aplikasi.....	36
4.9.1	Design Tampilan Login dan Registrasi .....	36
4.9.2	Desain Tampilan Menu Utama .....	37

4.9.3	Desain Tampilan Pembayaran .....	38
4.9.4	Desain Tampilan Berita .....	39
4.10.	UAT Testing.....	40
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....		42
5.1.	Kesimpulan .....	42
5.2.	Saran.....	42
DAFTAR PUSTAKA .....		43
LAMPIRAN.....		45